

1 年 生 審 判 講 習 会

審判は決していやなもの、つらいものではありません。

審判ができるようになると試合の流れをつかめるようになり、プレーヤーとしても一回り大きくなります。

試合で勝てるようになるためにも、審判のやり方を身につけましょう。

🔍主審の役割を知ろう！

1. コートに入ったら

●前の試合が終わったら、直ちにコートに入る。

- (1) ネット中央の高さ (**91.4** cm) をシングルス・スティックの印で確認する。
- (2) シングルの試合では (**シングルス・スティック**) を立てる。

2. 選手が入場したら

●ネット中央で、(**審判台**) に向かって立つ。

- (1) 選手の確認 (審判用紙を見て、名前の読み方、どちらがどの選手かを確認)
- (2) コイン・トス
 - ①「トスを行います。」 ※コインの表裏を聞く。(「10 か寺かどちらにしますか?」)
※自チームではなく、他チームの選手に選ばせる。
 - ②「(トスに勝った方の選手に) 何を選びますか。」
※トスの勝者は、i ~ ivのうち、1つを選択することができる。
 - i) サーブ選択
 - ii) レシーブを選択
 - iii) エンドを選択
 - iv) 相手に、上の i) ~ iii) のいずれかを選ばせる。

3. ウォームアップ 3分

- ①ウォームアップ開始のアナウンス : (**Three minutes for warm up.**)
- ②1分経過 (残り2分) のアナウンス : (**Two minutes.**)
- ③2分経過 (残り1分) のアナウンス : (**One minute.**)
- ④ウォームアップ終了のアナウンス : (**Time.**)

4. 試合開始のアナウンス

- (**One set match.**)
(**OO to serve.**) (**Play**) !

5. 試合中のコール・アナウンス

- (1) コール (直ちに、大きな声で、はっきり!)
 - ① (**Fault**) 【選手】…サービスが正しいコートに入らなかったとき。
※サービスがネットしたときは、このコールはしない。セカンドサービスのときも、このコールだけ。

模範解答

- ② (**Out**) 【選手】…サービス以外の打球が正しいコートの外側に着地したとき。
- ③ (**Let, first service.**) 【S C U】…ファーストサービスのやり直し。
- ④ (**Let, second service.**) 【S C U】…セカンドサービスのやり直し。
- ⑤ (**Let.**) 【S C U・選手】…ポイントのやり直し。 ※ファーストサービスからやり直す。
- ⑥ (**Foot fault.**) 【S C U】…サーバーが2歩以上歩く、またはベースラインを踏んでからサーブを打ったとき。
- ⑦ (**Not up.**) 【S C U】…選手が2バウンドして打ったとき。
- ⑧ (**Touch.**) 【S C U】…ネットタッチまたはラケット以外のものがインプレー中のボールに触れたとき。
- ⑨ (**Through.**) 【S C U】…ボールがネット（の穴）を通り抜けていったとき。
- ⑩ (**Correction. The ball was good.**) 【S C U】…選手のライン判定が明らかに間違っていて、オーバールールする場合。

6. 試合中の時間の管理…ストップウォッチで時間計測する

- (1) ポイント間： (**25**) 秒
- (2) チェンジエンド： (**90**) 秒 ※タイブレーク中のチェンジエンドと個人戦1ゲーム終了時はない。
 - ① 60秒経過のアナウンス： (**Time.**)
 - ② 75秒経過のアナウンス： (**Fifteen seconds.**)

7. スコアのアナウンス…すぐアナウンスし、時間計測、その後、審判用紙に記入

- (1) ポイント・ゲームのアナウンス
 - ※ポイントのアナウンスは、サーバーのポイントから。
 - ※ゲームカウントのアナウンスは、リードしている選手（学校）から。

															A	B
															1	2

15-love.

15-all.

15-30.

30 all.

40-30.

Deuce.

Advantage, A. ←選手名（学校名）

Game, A. B leads, 2-1.

模範解答

(2) タイブレイク (6ゲームズオール) になったら、

Game B, 6 all, tie-break, A to serve.

タイブレイクのスコアのアナウンス

タイブレイク	
A	B
1	
	1
2	
3	
4	
	2
5	
6	
7	

1-0, A. ※タイブレイク中は、'0'を'zero(ぜろ)'と言う。

1 all.

2-1, A.

3-1, A.

4-1, A.

4-2, A. ※選手が慣れていないと、チェンジエンドを忘れるので注意する。

5-2, A.

6-2, A.

Game, set and match, A. 7-6.

8. 試合終了のアナウンス

(1) 最終ポイントが決まったら、直ちに、

(**Game set and match, OO, ☆ - ★**) .

(2) 確認…選手があいさつをする間に、審判台から降りる。

- ①勝者に審判用紙を見せて、確認のサインをもらう。
- ②コートレフェリーに審判用紙を見せて、確認のサインをもらう。(県大会のみ)
- ③速やかに結果を本部に届ける。

9. テニス競技規則クイズ

●正しい答を選択肢から選ぼう。

(1) 第1ゲーム終了後のチェンジエンドを忘れて、第2ゲーム最初のポイントのファーストサービスがフォールトになったところで気付いた。

[ア] そのまま試合を続ける。(そのゲーム終了までチェンジエンドしない)

[イ] チェンジエンドしてファーストサービスからやり直す。

[ウ] チェンジエンドしてセカンドサービスから続ける。

(2) A選手が間違ったサイドのコートからサービスを行い、B選手が失点した。

[ア] A選手のポイントは無効で、正しいサイドでやり直す。

[イ] A選手のポイントは有効で、次のポイントから本来のサイドに直して続ける。

[ウ] A選手のポイントは有効で、サイドの順は逆のまま続ける。

模範解答

(3) S C Uより先に、A 選手が「レット (サービス) 」をコールしてしまったがプレーは続き、B 選手がラリーのボールをネットにかけた。

- [ア] A 選手のポイントになる。
- [イ] B 選手のポイントになる。
- [ウ] ノーカウント (ポイントやり直し) になる。

● 審判用紙の記入の仕方

整理番号		岐阜県高体連テニス部 審判用紙	
試合日時	月 日 時間	コート番	コート
種目			
回戦			
審判氏名	コートレフェリー氏名		
(No.)	高校	トス勝	選択
[A] (氏名)	A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Serve <input checked="" type="checkbox"/> Receive
[B]	B		<input type="checkbox"/> End(右・左)
(No.)	高校	トス勝	選択
[C] (氏名)	C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Serve <input type="checkbox"/> Receive
[D]	D		<input checked="" type="checkbox"/> End(左・右)
勝者サイン		スコア	
A・B		1Set	7 - 6 2

タイ ア レ ウ	サーヴァ イ ド	ゲ イ ム	形式 <input checked="" type="checkbox"/> 1セット <input type="checkbox"/> 8G* 1セット	ダブルス・レシーヴァ		開始時刻 終了時刻	ゲーム	
				B	C		A	D
A	C	1						
B	B	2						
1	D	3						
2	A	4						
3	C	5						
4	B	6						
5	D	7						
6	A	8					4	4
7	C	9					4	5
8	B	10						
9	D	11						
10	A	12					6	6 1set
11		13						
12		14						
13		15						
14		16						8G

2021.12.2 更新